



Spendenaufruf zur freiwilligen Feuerschutzabgabe



Sehr geehrte Bürgerinnen und Bürger der Stadt Kirchenlamitz,

jeder kann in die Situation kommen, die Hilfe unserer ehrenamtlichen Einsatzkräfte zu benötigen, auch Sie!

In einer Notfall-Situation ist es wichtig, dass die Feuerwehren Kirchenlamitz, Niederlamitz, Raumentengrün, Reicholdsgrün und Dörflas gut ausgerüstet und ausgebildet sind, um die Gesundheit und das Leben für die Betroffenen, aber auch für die Feuerwehrleute selbst, sicherstellen zu können. Unsere ehrenamtlichen Frauen und Männer der Freiwilligen Feuerwehren stehen Tag und Nacht, an Sonn- und Feiertagen, 365 Tage im Jahr rund um die Uhr zur Verfügung.

Nach Abschaffung der ehemaligen Feuerschutzabgabe vor vielen Jahren, müssen sämtliche Anschaffungen für die Feuerwehren allein aus den gemeindlichen Haushaltsmitteln finanziert werden. Dies stellt eine sehr große Belastung für die Kommune dar. Wir wenden uns daher mit der Bitte an Sie, Ihre Stadt mit der Zahlung einer freiwilligen Feuerschutzabgabe zu unterstützen.

Im Jahr 2026 sind u.a. Ausgaben für die notwendige Anschaffung von Einsatzkleidung und Ausrüstung für unsere Feuerwehren vorgesehen. Außerdem werden in diesem Jahr ein Stromerzeuger und drei Notstromaggregate beschafft. Hinzu kommen Kosten für Ersatzbeschaffungen, Gebäude- und Fahrzeugunterhalt, Lehrgänge etc., so dass die Gesamtausgaben für den Brandschutz mit rund 164.300 € zu Buche schlagen.

Mit einem Betrag von **25,00 € pro Person** würden Sie den Freiwilligen Feuerwehren und uns sehr helfen.

Wir bitten Sie um Überweisung Ihrer Spende auf folgendes Konto:

Sparkasse Hochfranken

IBAN: DE36 7805 0000 0620 1623 62 BIC: BYLADEM1HOF

Verwendungszweck: Spende Freiwillige Feuerschutzabgabe



Wir möchten uns hiermit schon für Ihre Spende herzlich bedanken.

Mit freundlichen Grüßen

Jens Büttner
Erster Bürgermeister

Frank Gahn
FFW Kirchenlamitz

Manuel Lessner
FFW Niederlamitz

Christian Rogler
FFW Reicholdsgrün

Michael Schlötzer
FFW Raumentengrün

Kai Maloszyk
FFW Dörflas